



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA
FAKULTAS ILMU KEOLAHRAGAAN DAN KESEHATAN
PROGRAM STUDI ILMU KEOLAHRAGAAN - S1

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Program Studi	:	ILMU KEOLAHRAGAAN - S1
Mata Kuliah/Kode	:	Metodologi Penelitian/KIP6346
Jumlah SKS	:	3
Tahun Akademik	:	2022
Semester	:	1
Mata Kuliah Prasyarat	:	-
Dosen Pengampu	:	Duwi Kurnianto Pambudi
Bahasa Pengantar	:	Bahasa Indonesia

A. DESKRIPSI MATA KULIAH

Mata kuliah ini berbobot 3 SKS, membahas tentang hakikat penelitian ilmiah, langkah-langkah penelitian ilmiah, perumusan masalah, pengajuan hipotesis, disain penelitian, metode dan teknik pengambilan cuplikan, pengumpulan data, analisis dan penarikan simpulan.

B. CAPAIAN PEMBELAJARAN LULUSAN (CPL) DAN CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH (CPMK)

Nomor	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
-------	---	------------------------------------

1	Mampu melakukan penelitian ilmiah terhadap permasalahan keolahragaan secara mendalam	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius
		Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika
		Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara serta rasa tanggung jawab pada Negara dan bangsa
		Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
		Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahlian olahraga kesehatan dan manajemen olahraga secara mandiri
		Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ipteks yang menerapkan nilai humaniora dalam bidang Ilmu Keolahragaan
		Mampu mendiseminasikan hasil kajian penelaahan masalah olahraga yang terkait dengan masyarakat, kepelatihan dan pendidikan, dalam bidang ilmu olahraga yang akurat dalam bentuk laporan atau kertas kerja
		Mampu mengambil keputusan yang tepat berdasarkan analisis informasi dan data, dan mampu memberikan petunjuk dalam memilih berbagai alternatif solusi secara mandiri dan kelompok
		Mampu menghasilkan simpulan yang tepat berdasarkan hasil identifikasi, analisis, dan sintesis terhadap pemecahan masalah olahraga
		Mampu memanfaatkan berbagai fasilitas rekreasi dan latihan berbasis ipteks, dan potensi lingkungan setempat, sehingga masyarakat memiliki pengetahuan dalam menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan kesehatan olahraga
		Mampu menyajikan beberapa alternatif solusi di bidang identifikasi, analisis dan sintesis terhadap pemecahan masalah olahraga sebagai dasar pengambilan keputusan secara tepat
		Menganalisis masalah-masalah olahraga yang terkait dengan masyarakat, pendidikan dan kepelatihan dalam bidang ilmu olahraga
		Memiliki kreasi dan improvisasi yang inovatif dan terampil dalam pengembangan strategi meningkatkan derajat kesehatan pada masyarakat
		Memiliki kemampuan menganalisa, berpikir logis dan mengembangkan pengetahuan kesehatan olahraga bagi masyarakat
		Menguasai pengetahuan tentang latihan, teori dan metodologi olahraga kesehatan, prinsip, prosedur, dan pemanfaatan sarana rekreasi untuk digunakan dengan tujuan peningkatan derajat kesehatan dan kebugaran agar dapat mengolahragakan masyarakat
		Menguasai metode ilmiah dan prinsip dasar piranti lunak untuk menganalisis dan menyusun strategi penyelesaian masalah dalam manajemen olahraga dan olahraga kesehatan

2	Mampu memahami langkah-langkah penelitian ilmiah	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius
		Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara serta rasa tanggung jawab pada Negara dan bangsa
		Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama dan kepercayaan serta pendapat atau temuan orisinal orang lain
		Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
		Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara
		Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan dan kewirausahaan
		Mampu mendiseminasikan hasil kajian penelaahan masalah olahraga yang terkait dengan masyarakat, kepelatihan dan pendidikan, dalam bidang ilmu olahraga yang akurat dalam bentuk laporan atau kertas kerja
		Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ipteks yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan bidang Ilmu Keolahragaan berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik olahraga, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi atau media ilmiah
		Mampu menghasilkan simpulan yang tepat berdasarkan hasil identifikasi, analisis, dan sintesis terhadap pemecahan masalah olahraga
		Mampu merencanakan, melaksanakan, dan mengevaluasi kegiatan keolahragaan yang sesuai dengan karakteristik peserta, karakteristik materi olahraga kesehatan melalui pendekatan saintifik
		Mampu menguasai teknologi informasi dan komunikasi untuk mendukung olahraga kesehatan
		Menyiapkan, menangani, dan mengelola hasil kajian olahraga untuk melakukan tindak lanjut
		Mampu bekerjasama dengan pihak lain dalam memberikan pendidikan dan pelatihan gerak pada anak berkebutuhan khusus
		Memiliki kreasi dan improvisasi yang inovatif dan terampil dalam pengembangan strategi meningkatkan derajat kesehatan pada masyarakat
		Memiliki kemampuan memberikan bimbingan dan konsultasi mengenai latihan olahraga bagi kesehatan masyarakat secara umum
		Memiliki kemampuan menganalisa, berpikir logis dan mengembangkan pengetahuan kesehatan olahraga bagi masyarakat
		Memiliki kemampuan kepekaan terhadap permasalahan bidang olahraga kesehatan pada masyarakat umum dan bagi yang berkebutuhan khusus
		Menguasai pengetahuan tentang latihan, teori dan metodologi olahraga kesehatan, prinsip, prosedur, dan pemanfaatan sarana rekreasi untuk digunakan dengan tujuan peningkatan derajat kesehatan dan kebugaran agar dapat mengolahragakan masyarakat
Menguasai metode ilmiah dan prinsip dasar piranti lunak untuk menganalisis dan menyusun strategi penyelesaian masalah dalam manajemen olahraga dan olahraga kesehatan		

3	Mampu melakukan pengujian hipotesis, analisis dan penarikan simpulan.	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika
		Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara serta rasa tanggung jawab pada Negara dan bangsa
		Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahlian olahraga kesehatan dan manajemen olahraga secara mandiri
		Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ipteks yang menerapkan nilai humaniora dalam bidang Ilmu Keolahragaan
		Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur
		Mampu menghasilkan simpulan yang tepat berdasarkan hasil identifikasi, analisis, dan sintesis terhadap pemecahan masalah olahraga
		Mampu bertanggung jawab pada pekerjaan sendiri dan dapat diberi tanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok/organisasi
		Mampu memanfaatkan berbagai fasilitas rekreasi dan latihan berbasis ipteks, dan potensi lingkungan setempat, sehingga masyarakat memiliki pengetahuan dalam menyelesaikan masalah yang berhubungan dengan kesehatan olahraga
		Mampu menyajikan beberapa alternatif solusi di bidang identifikasi, analisis dan sintesis terhadap pemecahan masalah olahraga sebagai dasar pengambilan keputusan secara tepat
		Mampu bekerjasama dengan pihak lain dalam memberikan pendidikan dan pelatihan gerak pada anak berkebutuhan khusus
		Memiliki kreasi dan improvisasi yang inovatif dan terampil dalam pengembangan strategi meningkatkan derajat kesehatan pada masyarakat
		Memiliki kemampuan memberikan pendidikan dan pelatihan kesehatan olahraga menggunakan pendekatan IPTEK dan strategi inovatif yang memiliki moral dan karakter serta menjunjung tinggi nilai-nilai sportivitas dan nasionalisme
		Menguasai pengetahuan tentang latihan, teori dan metodologi olahraga kesehatan, prinsip, prosedur, dan pemanfaatan sarana rekreasi untuk digunakan dengan tujuan peningkatan derajat kesehatan dan kebugaran agar dapat mengolahragakan masyarakat
		Menguasai metode ilmiah dan prinsip dasar piranti lunak untuk menganalisis dan menyusun strategi penyelesaian masalah dalam manajemen olahraga dan olahraga kesehatan

C. KEGIATAN PERKULIAHAN:

Minggu Ke-	CPMK	Bahan Kajian	Bentuk/ Metode Pembelajaran	Pengalaman Belajar	Indikator Penilaian	Teknik Penilaian	Waktu	Referensi
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	1	Teori dan hakikat Penelitian ilmiah	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori dan hakikat Penelitian ilmiah.	Mahasiswa Menguasai Teori dan hakikat Penelitian ilmiah.	Kehadiran/Keaktifan	3 x 50 menit	1, 2, 3

2	1	Teori dan hakikat Penelitian ilmiah.	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori dan hakikat Penelitian ilmiah.	Mahasiswa menguasai Teori dan hakikat Penelitian ilmiah.	Kehadiran/Keaktifan	3 x 50 menit	1, 2, 3
3	1, 2	Teori langkah-langkah penelitian ilmiah	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori langkah-langkah penelitian ilmiah	Mahasiswa menguasai Teori langkah-langkah penelitian ilmiah	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	3 x 50 menit	1, 2, 3
4	1, 2	Teori langkah-langkah penelitian ilmiah	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori langkah-langkah penelitian ilmiah	Mahasiswa menguasai Teori langkah-langkah penelitian ilmiah	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Tugas	3 x 50 menit	1, 2, 3
5	1, 2	Latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah.	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah.	Mahasiswa menguasai Latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah.	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
6	1, 2	Latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah.	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah.	Mahasiswa menguasai Latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah.	Kehadiran/Keaktifan	3 x 50 menit	1, 2, 3
7	1, 2	Strategi penyusunan kajian pustaka berdasar variabel penelitian	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Strategi penyusunan kajian pustaka berdasar variabel penelitian	Mahasiswa menguasai Strategi penyusunan kajian pustaka berdasar variabel penelitian	Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
8	1, 2	Strategi penyusunan kajian pustaka berdasar variabel penelitian	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Strategi penyusunan kajian pustaka berdasar variabel penelitian	Mahasiswa menguasai Strategi penyusunan kajian pustaka berdasar variabel penelitian	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Kuis 3. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
9	3	Strategi penyusunan kerangka berpikir dan penarikan hipotesa	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Strategi penyusunan kerangka berpikir dan penarikan hipotesa	Mahasiswa menguasai Strategi penyusunan kerangka berpikir dan penarikan hipotesa	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
10	3	Strategi penyusunan kerangka berpikir dan penarikan hipotesa	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Strategi penyusunan kerangka berpikir dan penarikan hipotesa	Mahasiswa menguasai Strategi penyusunan kerangka berpikir dan penarikan hipotesa	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3

11	1, 3	Teori dan penerapan berbagai disain penelitian	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori dan penerapan berbagai disain penelitian	Mahasiswa menguasai Teori dan penerapan berbagai disain penelitian	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
12	1, 3	Teori dan penerapan berbagai disain penelitian	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori dan penerapan berbagai disain penelitian	Mahasiswa menguasai Teori dan penerapan berbagai disain penelitian	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
13	1, 2	Teori dan penerapan penentuan populasi, sampel, sampling, dan penentuan subyek penelitian.	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori dan penerapan penentuan populasi, sampel, sampling, dan penentuan subyek penelitian.	Mahasiswa menguasai Teori dan penerapan penentuan populasi, sampel, sampling, dan penentuan subyek penelitian.	Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
14	1, 2	Teori dan penerapan penentuan populasi, sampel, sampling, dan penentuan subyek penelitian.	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Teori dan penerapan penentuan populasi, sampel, sampling, dan penentuan subyek penelitian.	Mahasiswa menguasai Teori dan penerapan penentuan populasi, sampel, sampling, dan penentuan subyek penelitian.	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
15	3	Langkah-langkah pengumpulan data	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Langkah-langkah pengumpulan data	Mahasiswa menguasai Langkah-langkah pengumpulan data	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3
16	3	Berbagai cara analisis data dan penarikan kesimpulan	1. Ceramah 2. Diskusi	Mahasiswa mempelajari Berbagai cara analisis data dan penarikan kesimpulan	Mahasiswa menguasai Berbagai cara analisis data dan penarikan kesimpulan	1. Kehadiran/Keaktifan 2. Presentasi	3 x 50 menit	1, 2, 3

D. KOMPONEN PENILAIAN:

Nomor	Teknik Penilaian	Persentase Bobot Penilaian	Keterangan
1.	Kognitif	50	Akumulasi bobot penilaian maksimal 50%
	a. Kehadiran	10	
	b. Kuis	5	
	c. Tugas	10	
	d. UTS	10	
	e. UAS	15	
2.	Partisipatif	50	Akumulasi bobot penilaian minimal 50%
	a. Studi Kasus	25	
	b. Team Based Project	25	

TOTAL	100	
-------	-----	--

E. REFERENSI

1. Universitas Negeri Yogyakarta, (2014). Panduan Penulisan Tugas Akhir: UNY Press: Yogyakarta
2. Lemeshow, (2012). Methodology of Research. Prentice Hall Publishing Company: New York.
3. Lemlit UNY, (2010). Panduan Penelitian. UNY Press: Yogyakarta.

Mengetahui,
Ketua Jurusan/Koorprodi



NAMA
NIP

Yogyakarta, 1 Januari 2022
Dosen Pengampu,



Duwi Kurnianto Pambudi
11709910727646



Catatan :

1. UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1 "Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti yang sah."
2. Dokumen ini telah ditandatangani secara elektronik menggunakan sertifikat elektronik yang diterbitkan oleh BSR